

COMMODORE

FORGOTTEN WORLDS



COMMODORE
COE 520

FORGOTTEN WORLDS



El emperador BIOS, dios de la destrucción, ha enviado a la Tierra a ocho criaturas malévolas que están destruyendo toda civilización conocida. Pero los furiosos espíritus de los antiguos habitantes de FORGOTTEN WORLDS han creado dos super-guerreros para devolver la paz del mundo. Su misión es difícil: BIOS está protegido por tres poderosos semidioses.



FORGOTTEN WORLDS™

SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette CBM 64/128

Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el aparato de cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Spectrum 48K

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el aparato de cassette.

Spectrum +2/+3

Pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

Cassette Amstrad CPC

Pulsa simultáneamente CTRL y teclas pequeñas ENTER. Pulsa PLAY en el aparato de cassette.

Disco Amstrad CPC

Teclea RUN""DISK y pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente.*

ESCENARIO

El emperador Bios, Dios de la destrucción, engendró ocho malvados dioses que estaban aniquilando todo tipo de civilización conocida.

Las ciudades destruidas se convirtieron en ruinas de polvo conocidas como "Los Mundos Olvidados". Pero sus enojados supervivientes crearon dos superguerreros que lucharían contra los malvados dioses e intentarían rescatar y liberar sus mundos de las garras del emperador Bios.

Tu misión es sumamente peligrosa porque el emperador Bios está protegido por tres demi-dioses: el dragón de oro, el Dios de la guerra y Paramelum.

EL JUEGO

NIVEL 1

Paisaje urbano

Intenta llegar a la entrada del complejo subterráneo luchando a través del desolado paisaje urbano. Ten cuidado con la araña y con los guardas robots. Una vez dentro, las tuberías de gas entorpecerán tu camino. Si las rompes quedarás reducido a cenizas. Finalmente se acercará el primero de los demi-dioses utilizando basura para proteger su frágil boca que vomita mutaciones mortales.

NIVEL 2

El mundo del polvo

Debajo de las oscuras aguas, en el mundo sumergido del dragón del polvo, espeluznantes serpientes mortales esperan hasta el último momento para agarrarte con sus afilados dientes. El camino que lleva a la guarida del dragón está protegido por grupos de armas alineadas. El dragón del polvo sólo puede ser destruido disparándole al corazón. Si le disparas a otras partes del cuerpo sólo conseguirás aumentar su furia de disparo.

NIVEL 3

Alta tecnología

Una fortaleza fuertemente armada protege el altar del

Dios de la guerra. Multitudes de lagartos no han podido impedir que llegaras tan lejos, pero el Dios de la guerra está dispuesto a destruirte y a defender su fortaleza. Para destruirle dispárale al hombro.

NIVEL 4

Dominio de los dioses

Por encima de las nubes se encuentra el reino de Bios, que ha enviado por delante a algunos de sus mejores monjes con la esperanza de que ellos acaben contigo. Bios creará criaturas demoniacas, como por ejemplo serpientes y gusanos, para distraerte mientras los monjes se acercan a ti para matarte. Destruye a los monjes y cruza el bosque. Al otro lado, Bios te espera en su trono y está dispuesto a acabar contigo.

A lo largo de la partida podrás comprar armamento extra en las tiendas que se encuentran en cada nivel a mitad del camino. Dispones de las siguientes armas:



Misiles dirigidos



Bombas de napalm



Cañón-V



Multi-direccional



Láser



Quemador



Blindaje (repele un cierto número de disparos)

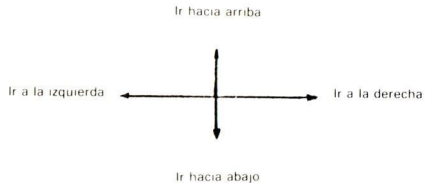


Cargador (aumenta la potencia de disparo)

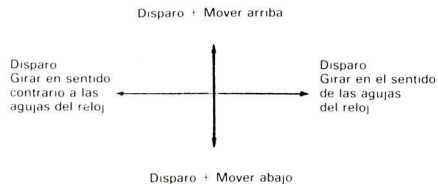
CONTROLES

Joystick

Botón disparo no presionado:



Con el botón disparo no presionado:



Teclado

	CBM 64/128	Spec/Amst.
Arriba	Cursor	Q
Abajo	Cursor	A
Izquierda	Cursor	O
Derecha	Cursor	P
Disparo	SPACE	SPACE
Pausa	RUN/STOP	
Terminar		
Sólo joystick		
Bomba especial		

© 1989 Capcom Co. Limited.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid